



NUMBER KUBB

RÈGLES DU JEU

BUT DU JEU : LE JEU SE JOUE À 2 JOUEURS OU PLUS, SUR HERBE OU SUR SABLE. LES QUILLES NUMÉROTÉES SONT PLACÉES EN PLUSIEURS RANGÉES FACE AUX JOUEURS (EXEMPLE : 2 QUILLES DEVANT, PUIS 3, PUIS 4, PUIS 3). LA LIGNE DE LANCER SE SITUE À ENVIRON 4 MÈTRES. LES JOUEURS JOUENT CHACUN LEUR TOUR ET EFFECTUENT UN SEUL LANCER PAR MANCHE, UNIQUEMENT AVEC L'AVANT-BRAS. **COMPTAGE DES POINTS** : SI UNE SEULE QUILLE EST RENVERSÉE, LE JOUEUR MARQUE LE NOMBRE INSCRIT SUR LA QUILLE. SI PLUSIEURS QUILLES TOMBENT, LE JOUEUR MARQUE 1 POINT PAR QUILLE RENVERSÉE, SANS TENIR COMPTE DES NUMÉROS. SEULES LES QUILLES COMPLÈTEMENT COUCHÉES AU SOL COMPTENT. APRÈS CHAQUE LANCER, LES QUILLES SONT RELEVÉES ET REPLACÉES À LEUR POSITION INITIALE. **VICTOIRE** : LE PREMIER JOUEUR À ATTEINDRE EXACTEMENT 50 POINTS GAGNE LA PARTIE. SI UN JOUEUR DÉPASSE 50 POINTS, IL REÇOIT UNE PÉNALITÉ DE 25 POINTS. IL FAUT ATTEINDRE 50 POINTS, NI PLUS NI MOINS.

WWW.LABOITEABALLONS.FR

ATTENTION NE CONVIENT PAS À UN ENFANT DE MOINS DE 3 ANS. PRÉSENCE DE PETITS ÉLÉMENTS SUSCEPTIBLES D'ÊTRE INGÉRÉS. NE PAS LAISSER LES ENFANTS JOUER HORS DE LA SURVEILLANCE DES ADULTES